

Wie besiege ich den Boss in „Eine andere Geschichte“ ?

Erstmal herzlichen Glückwunsch so weit geschafft zu haben in meinem Projekt!  
Ja, der Boss, der ist schon eine harte Nuss. Die aber auch zu knacken ist.  
Vorerst möchte ich seinen Angriffsmuster erläutern.

Der Boss setzt 3 Skills ein, die Statusschwächen haben und Schaden machen:

- **Schatten der Schmerzen** – **Sehr Gefährlich!** Zieht jede Runde Leben ab!
- **Schatten der Angst** – **Mässig!** Blockiert deine Skills außer Spezial.
- **Schatten der Blindheit** – **Schwach!** Angriffe können mit Glück den Boss treffen.

Seine Normalangriffe sind sehr schwach aber dafür ist seine Magie (Skill) tödlich!

Diese 3 Skills setzt er 6 mal ein, die zweite Hälfte mit kürzeren Abständen!

**Wichtig ist: Immer versuchen die Statusschwächen zu entfernen durch Tränke!**

Alle drei Rüstungen können eine Statusschwäche für immer blocken.

**Wichtig: Je stärker der Boss verletzt wird, desto häufiger setzt er seine Skills ein!**

Nach dem Einsetzen der 6 Skills setzt er seine mächtige Spezialattacke: **Schatteninferno** ein!  
**Sehr Gefährlich!** Du bekommst alle Statusschwächen und massiven Schaden!

Es wäre hilfreich vorher hochzuheilen bevor der Boss diese Spezialattacke einsetzt, denn...  
(Alternativ deinen eigenen Spezial einsetzen nach dem Angriff: **Die Macht des Ordens**)

Er wird nach dem **Schatteninferno** nur noch einen einzigsten und auch letzten Skill nutzen!  
**Dunkle Heilung**, er heilt seine HP hoch mit der Hoffnung, dass du an den Statusschwächen stirbst.

Nach seiner Heilung müsstest du ihn leicht besiegen können.

Immer noch nicht geschafft?

Dann zu Seite 2

Jetzt kommt die ultimative Lösung!

Wie ich auf Seite 1 erwähnt habe ist **Schatten der Schmerzen sehr gefährlich**.

So wäre es hilfreich die Feuer-Rüstung zu wählen, der die Schmerzen komplett blockt.

Aber die Rüstung alleine reicht nicht, wir brauchen auch Tränke.

Also einen Trank gegen Schmerzen brauchen wir nicht,

da wir die Rüstung haben, also bleiben uns noch:

- Trank gegen die Angst
- Trank gegen die Blindheit
- Trank für die TP-Steigerung.

Den Trank für die TP-Steigerung würde ich nehmen,  
damit wir uns schützen können vor den **Schatteninferno**.

Somit haben wir aber nur 1000 Gold übrig, wir nehmen dann den Trank gegen die Angst.  
Da Blindheit eine sehr schwache Statusänderung ist.

Zusammenfassung der Gegenstände zum Sieg:

- Feuer-Rüstung
- Trank für die TP-Steigerung
- Trank gegen die Angst

Das wäre alles, viel Glück!

Ich hoffe ich konnte helfen.

Seele